



Stand: 08/2022

## **Platzordnung Driving Range, Kurzplatz, Übungsgelände, Chipping- und Putting-Grün**

### **Mitglieder**

Nutzungsberechtigt sind alle aktiven Mitglieder des GC Osnabrück-Dütetal. Mitgliedshänger sind sichtbar am Golfbag zu befestigen. Die Driving Range und das gesamte Übungsgelände (ausgenommen Kurzplatz) können **ohne Platzerlaubnis, bzw. Vorgabe** kostenlos genutzt werden. Das Bespielen des Kurzplatzes ohne Platzerlaubnis, bzw. Vorgabe, ist **nur** in Begleitung eines Spielers mit Vorgabe möglich.

### **Gäste**

Die Driving Range und das gesamte Übungsgelände (ausgenommen Kurzplatz) können nach Anmeldung im Sekretariat **ohne Platzerlaubnis, bzw. Vorgabe**, kostenlos genutzt werden. Das Bespielen des Kurzplatzes ohne Platzerlaubnis, bzw. Vorgabe, ist nur nach **Zahlung von Kurzplatz-Fee** und in Begleitung eines Spielers mit Vorgabe möglich.

### **Mitglieder und Gäste**

#### **Driving Range:**

- Schlagen Sie bitte **nur von den Matten oder in den durch ein Seil gekennzeichneten Bereichen**.
- Achten Sie darauf, niemanden zu gefährden.
- Es ist verboten, die Bahnen 1 und 9 anzuspielen.
- Richten Sie sich bitte auf die **Mitte der Range** aus.
- Sammeln Sie bitte keine Bälle auf.
- Rangebälle können am Ballautomaten bezogen werden.
- Rangebälle sind Eigentum des Clubs und dürfen nur auf dem Übungsgelände genutzt werden. Das Spielen mit Rangebälle auf dem Golfplatz ist nicht erlaubt.
- Leere Ballkörbe bitte wieder am Ballautomaten abstellen.



### **Kurzplatz:**

- Achten Sie auf die Sicherheit anderer Spieler.
- Legen Sie **Divots** wieder zurück.
- Bessern Sie unbedingt **Pitchmarken** aus.
- Tragen Sie Ihre Mitgliedsplakette, bzw. Ihren Fee-Anhänger, gut sichtbar an Ihrer Tasche.
- Der Kurzplatz wird für das Golfspiel genutzt. Es ist nicht gestattet, Ballserien von den Abschlägen und/oder nahe der Abschläge und/oder der Grüns zu schlagen.

### **Putting Grüns:**

- Spielen Sie bitte keine Annäherungsschläge, bzw. Pitches.

### **Übungsgelände:**

- Spielen Sie Annäherungsschläge nur in Richtung der Grüns, nicht davon weg.
- Hier können Sie das Ausbessern von **Pitchmarken** bereits üben.
- Legen Sie **Divots** wieder zurück.
- Harken Sie die **Bunker**.